Meeting Agenda

**Date**: 31-03-2015

**Facilitator**: Gustav Bergström   
**Participants**: Christoffer Karlsson, Lage Bergman, Harald Brorsson, Gustav Bergström  
  
**1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to   
 continue.**  
No issues at this time.   
  
**2. Reports (15 min) from previous meeting**

Projektet har lagts upp på github.

Uml för use cases finns i RADen och de flesta rubriker har nu tillhörande text.

Det mesta av klassumldiagramet är klart.

Började titta lite på Tiled Map Editor för att se om det är något vi kan implementera i vårt arbete.

**3. Discussion items (35 min)**

RAD:en måste blir klar till torsdag och bör läggas in i git - repot.

Så fort RAD:en är klar bör vi börja kunna skriva kod. Kanske bör fylla i metoder, variabler och arv i umlklassdiagrammet för att vara säkra på att allt blir rätt.

**4. Outcomes and assignments (5 min)**   
  
Harald kör klart use case tabellerna för "gå åt sidan", "hoppa", "frysa block" och "hälla vatten".

Christoffer gör klart umlklassdiagrammet och börjar titta på att utöka det med metoder, variabler och arv.

Gustav kollar tutorials för libGDX och sätter sig in i ramverket.

Lage kollar igenom RAD:en, ser till att allt finns med och hjälper sedan Christoffer.  
  
**5. Wrap up**

Nästa möte hålls på fredag .